

Antwoorden op de door Vincent Bos (ChristenUnie-SGP) gestelde vragen over de ingekomen brief van Jantje Beton over het SamenSpeelFonds.

1. Kunt u reageren op het feit dat Oudewater geen samenspeelplek kent?

Antwoord: Oudewater heeft inderdaad geen formele samenspeelplek. In het huidige beleid dat is opgenomen in de "Nota Openbare Speelruimte 2013" is hierover ook niets opgenomen. Oudewater heeft wel een aantal speel- en sportplekken dat nu al deels geschikt is als samenspeelplek. Denk aan de sportvelden van asfalt (Papenhoeflaan, Lijnbaan, Toleind, Vliet). Op sommige speelplekken zijn toestellen of spelaanleidingen aanwezig die samenspel mogelijk maken. Enkele voorbeelden zijn de speelheuvel en het pleinspel op Ravelijnstraat, de skelterbaan op Hennepakker, mandschommels bijvoorbeeld op Laan van Snelrewaard en Hekendorp, sommige toestellen en zandbak bij Pinkeltje. Op veel plekken is samenspel mogelijk. Zeker wanneer er met eigen fantasie samenspeelvormen bedacht worden op de speelplek.

2. Bent u bereid om met een beroep op het SamenSpeelFonds te komen tot een samenspeelplek?

Antwoord: In het Sociaal Akkoord is opgenomen dat inwoners zo goed mogelijk kunnen meedoen. Dat geldt uiteraard ook voor kinderen. Spelen is belangrijk voor de fysieke en sociale ontwikkeling van kinderen. Speelplekken die voor alle kinderen toegankelijk zijn, dragen hieraan bij. Alleen een stichting of vereniging kan een bijdrage aanvragen bij het SamenSpeelFonds. Wij zullen de betreffende verenigingen en stichtingen in Oudewater informeren over deze mogelijkheid. Een andere voorwaarde is dat de gemeente achter de plannen staat. Als een stichting of vereniging een samenspeelplek wil creëren, dan zal het college dit initiatief met een open blik benaderen.

Wethouder Walther Kok
9 november 2023

Uit de concept besluitenlijst Forum Ruimte van 31/10:

Vragen van forumlid Bos (ChristenUnie-SGP) aan het college over ingekomen stuk B04 van **Jantje Beton** en St. het Gehandicapte Kind inzake **SamenSpeelFonds** zullen schriftelijk worden gesteld en beantwoord.
