



Omgevingsagenda Oudewater

Waarom een omgevingsagenda?

- De opgaven voor de fysieke leefomgeving van Oudewater bepalen
- Als bouwsteen voor de omgevingsvisie



Opbouw omgevingsagenda

Wonen en leefbaarheid

Hoofdthema

Situatie

Het aantal huishoudens in Oudewater zal blijven toenemen door de demografische groei en een verdere afname van het aantal personen per huishouden. Met de wens van 30 woningen per jaar voorziet het huidige programma nog voor 3 jaar (realistisch) tot 7 jaar (optimistisch) in uitbreidingsmogelijkheden. Daarnaast is een inhaalslag voor de oplossing van wachtlijsten en andere woningzoekenden nodig. Deze opgave kan niet worden voorzien binnen de huidige rode contour. Om aan de volledige vraag te voldoen zijn locaties nodig buiten de bestaande rode contour. Ook de vitaliteit van Hekendorp staat onder druk door de vergrijzende bevolking, bevolkingsafname door verdunning van huishoudens en het gebrek aan bouwmogelijkheden.

Beschrijving
huidige situatie
binnen het
hoofdthema

Opgave

We blijven aan de slag om alle binnenstedelijke opties (reeds bekend, en nog onbekend) gerealiseerd te krijgen. Daarnaast stellen we voor een nieuw programma op te stellen voor stedelijke ontwikkeling, wat als bouwsteen kan dienen voor de Omgevingsvisie. Hierin dient rekening te worden gehouden met alle doelgroepen en het mogelijk maken van doorstroming, waarbij de inwoners in een kwetsbare positie niet uit het oog worden verloren. Voor zowel Oudewater als Hekendorp zal woningbouw nodig zijn voor het op peil houden van de vitaliteit en bestaande voorzieningen. Daarnaast zal de lobby richting Provincie blijven doorgaan om de rode contour te verruimen. Voor wat betreft de vitaliteit van Hekendorp wordt er gewerkt aan een dorpsvisie vanuit de gemeenschap.

Voorziene
ruimtelijke opgave
tot 2040

Producten in ontwikkeling

Woonvisie (2020)

Dorpsvisie Hekendorp (2020)

Rol van uw raad

Met het vaststellen van de omgevingsagenda worden de opgaven gesteld voor de verdere uitwerking van de omgevingsvisie.



Vervolg

